FORMAÇÃO ORACULAR

Técnicas para Profissionalizar o Atendimento

AULA 3

UNIVERSIDADE HOLÍSTICA

Carmem Romani Sunacai

UNIVERSIDADE HOLÍSTICA
Carmem Romani Sunacai

NOSSOS OBJETIVOS:

- Levar o conhecimento da Cultura e Tradição Cigana.
- Oferecer cursos e atendimentos que proporcione a busca do conhecimento e autoconhecimento individual e em grupo.
- Nossa meta é atender a necessidade da busca do ser para o seu crescimento. Sejam bem-vindos!

FACILITADORA:

Shuvani - Tsara Gitana Carmem Romani Sunacai
Oraculista, escritora, numeróloga e orientadora metafísica.

"É uma honra compartilhar meus conhecimentos para que você encontre seu cawminho de destino e evolução".

ÍNDICE:

- MÉTODOS DE ATENDIMENTO 4
- O CÍRCULO MÁGICO 5
- ESTRELA DE CINCO PONTAS 6
- MÉTODO DAS TRÊS CARTAS 7
- MANDALA ASTROLÓGICA 8
- JOGO CIGANO DAS 21 CARTAS 10
- CRUZ CELTA 11
- JOGO DA SITUAÇÃO GERAL 12

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

MÉTODOS DE ATENDIMENTO

Embora existam muitas outras formas de jogo, preferimos os exemplos que mostraremos a seguir, lembrando que você também poderá criar seu método pessoal de colocar as Cartas, não despreze nunca a sua intuição e escolha o método que melhor atenda às suas necessidades.

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

O Círculo Mágico

Esta forma de jogar, utiliza 5 Cartas, mais uma carta que resume o assunto da consulta (a chamada carta tema). Para separar a **carta tema**, observe a seguinte correspondência:

Carta do Coração (sentimentais e de amor)
Carta da Casa (família)
Carta do Livro (trabalho e Estudos)
Carta do Peixe (dinheiro e Finanças)
Carta do Cachorro (amizade)

Solicite que, entre os temas acima apresentados, o consulente escolha um que esteja preocupando-lhe mais, colocando a carta no centro da mesa (Carta Tema).

Embaralhe as Cartas e peça que o Consulente corte-as, formando três montes . Feito isso, junte os montes em sentido inverso.

Retire do monte (de cima ou de baixo, a sua intuição é que determinará), 5 Cartas que, na ordem de saída, devem ficar nas posições da figura acima.

Carta 01 (carta síntese) - Por representar um resumo inicial da leitura, é uma carta muito importante, fique atento, pois ela influenciará (de forma negativa ou positiva), a interpretação das demais cartas.

Carta 02 (carta das influências externas) - É a carta que apresenta os fatos ou situações que interferem na resolução da questão apresentada.

Carta 03 (Carta da oposição) - Os fatos ou pessoas que atrapalham os planos do Consulente são aqui apresentados.

Carta 04 (Carta do Favorecimento) - Mostra as forças ou pessoas que estão agindo em favor e que podem auxiliar na resolução da questão.

Carta 05 (Carta do Resultado) - Como o próprio nome diz, esta última carta apresenta o desfecho da situação ou atitude a ser adotada pela pessoa que está se consultando.

Estrela de Cinco Pontas

A Estrela de Cinco Pontas, significa o domínio da mente sobre todos os elementos da Natureza.

É um símbolo tão forte que os Antigos Magos traçavam o sinal na entrada de suas casas, para se precaver contra os maus Espíritos.

Carta 1 - Família
Carta 2 - Finanças
Carta 3 - Saúde
Carta 4 - Amor
Carta 5 - Mensagem Final

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

Método das três cartas:

Você poderá criar três casas, com a seguinte ordem de saída:

Carta 1 - Saúde

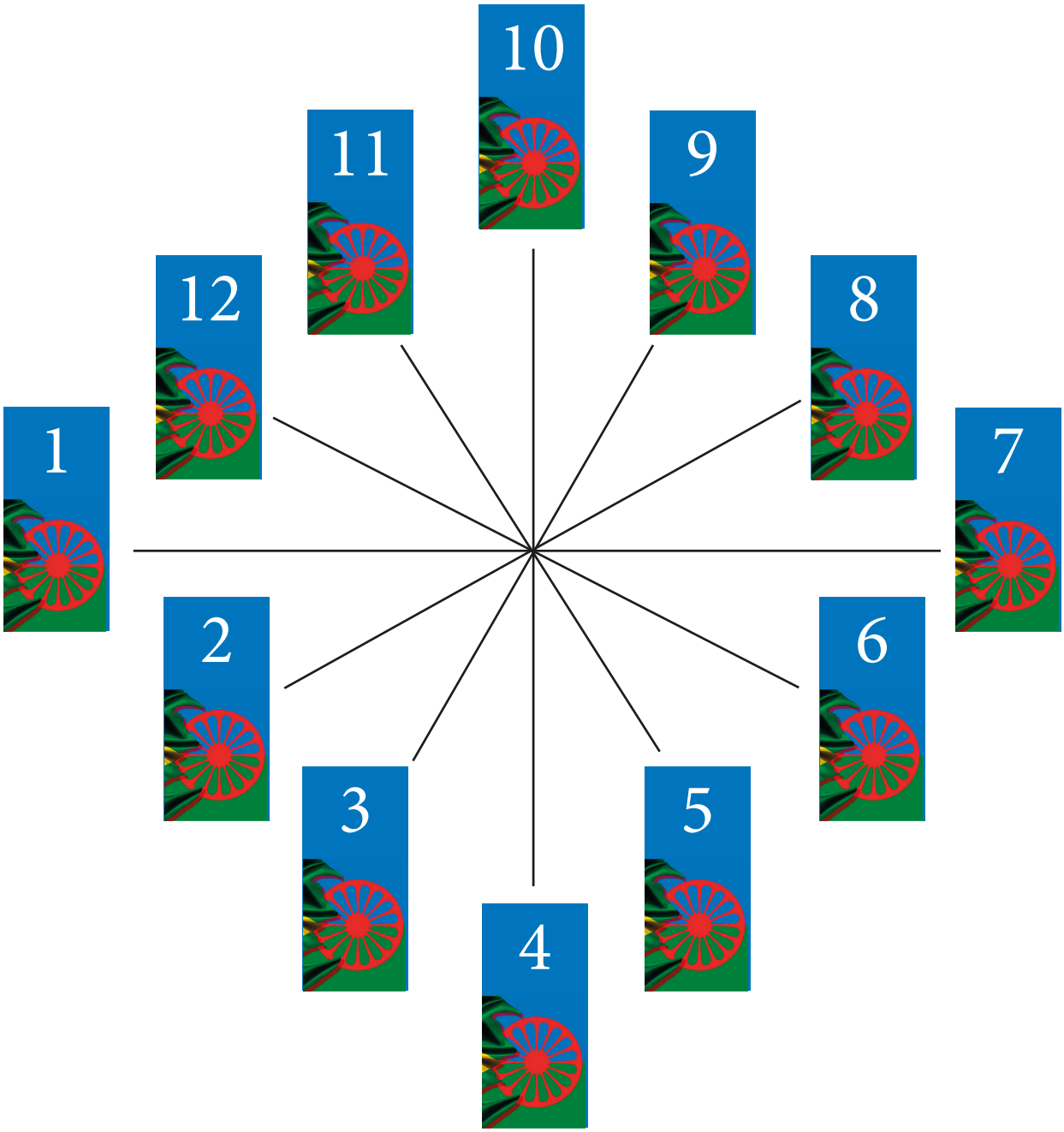
Carta 2 - Amor

Carta 3 - Finanças

Observação: Se desejar, ao invés de 3 Cartas, inclua mais temas, como por exemplo: família, espiritualidade, uma mensagem final, etc.

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

Mandala Astrológica:



Interpretação da Mandala Astrológica

Carta 1 - Eu sou (disposição básica; apresentação).

Carta 2- Eu tenho (riqueza; talentos; seu modo de obter segurança emocional).

Carta 3- Eu penso (dia-a-dia; aprendizado; comunicação; pequenas viagens; irmãos).

Carta 4 - Estou protegido (lar; origem; reações instintivas condicionadas pelo ambiente da primeira infância; figura parental de maior influência da família - pode ser pai ou mãe).

Carta 5 - Eu gosto, eu brinco (criatividade; é a conquista da identidade individual através da auto - expressão criativa; romances; filhos; especulações).

Carta 6 - Eu trabalho (local de trabalho; comportamento social; saúde)

Carta 7 - Eu me relaciono (relacionamentos; sociedades; casamento; aquilo que a pessoa busca para completar sua integração)

Carta 8 - Eu renasço (sexualidade; tabus, morte do Ego; os valores que nos vem do outro; crises profundas na vida pessoal e também as transformações profundas).

Carta 9 - Eu creio (busca do sentido; convicções, viagens; religião; busca do conhecimento esotérico).

Carta 10 - Eu me esforço (carreira; reconhecimento; status social; a escolha da profissão; como a pessoa acredita ser; como a pessoa é vista ou percebida).

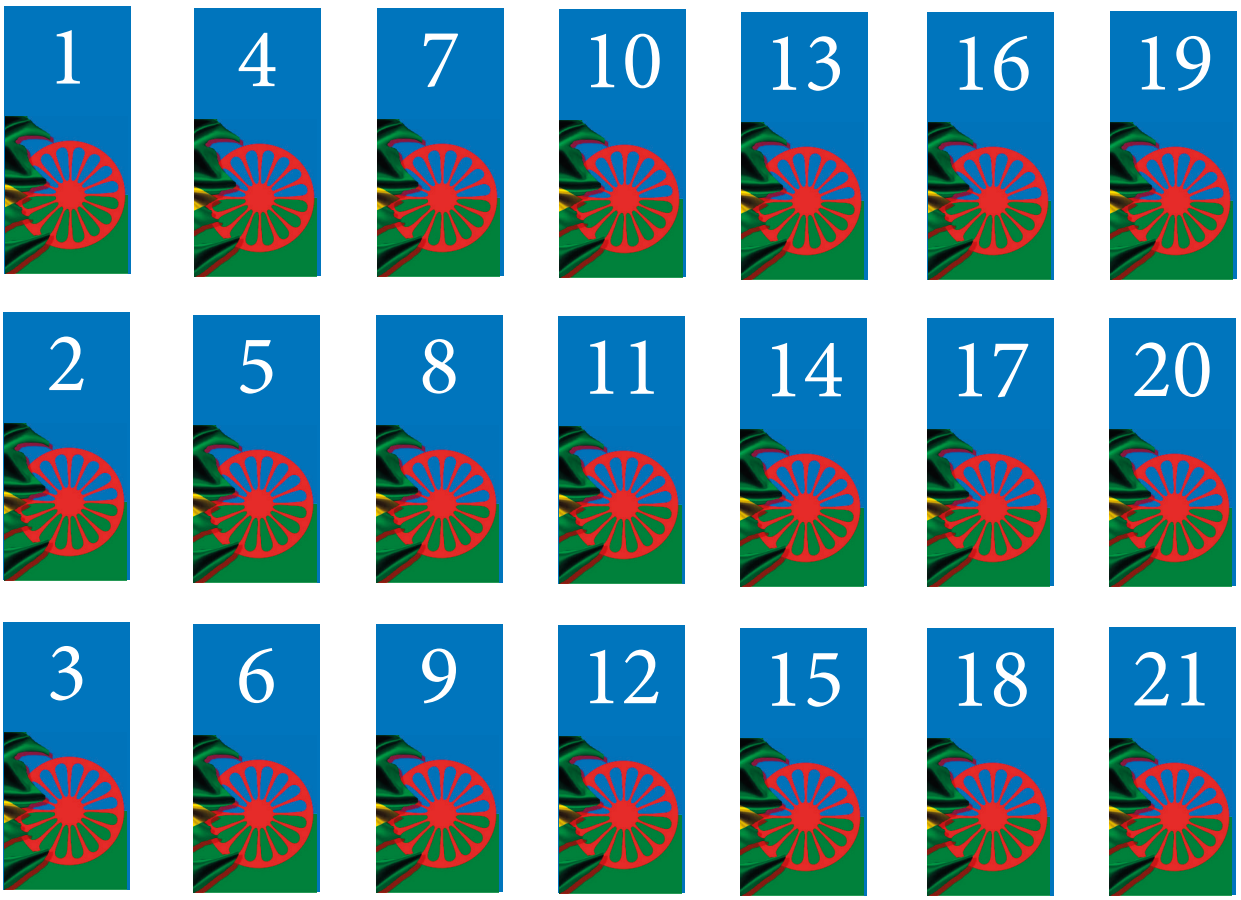
Carta 11 - Meus amigos (amizades; grupos; alianças e convívios entremeados por idéias partilhadas).

Carta 12 - Eu anseio (anseios; libertações; segredos; Karma; área de maior conflito interior).

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

Jogo Cigano das 21 Cartas

Jogo utilizando-se 21 cartas e que deve ser armado da seguinte forma:
Embaralhar as cartas e colocá-las espalhadas sobre a mesa viradas para baixo.
Escolher 21 cartas ao acaso. Distribuir da esquerda para direita, na ordem abaixo:



Significado das fileiras:

Cartas 1 a 3: A personalidade do sujeito e sua atual condição psicológica.

Cartas 4 a 6: Sua vida no lar atualmente.

Cartas 7 a 9: Seus desejos atuais.

Cartas 10 a 12: Suas ilusões.

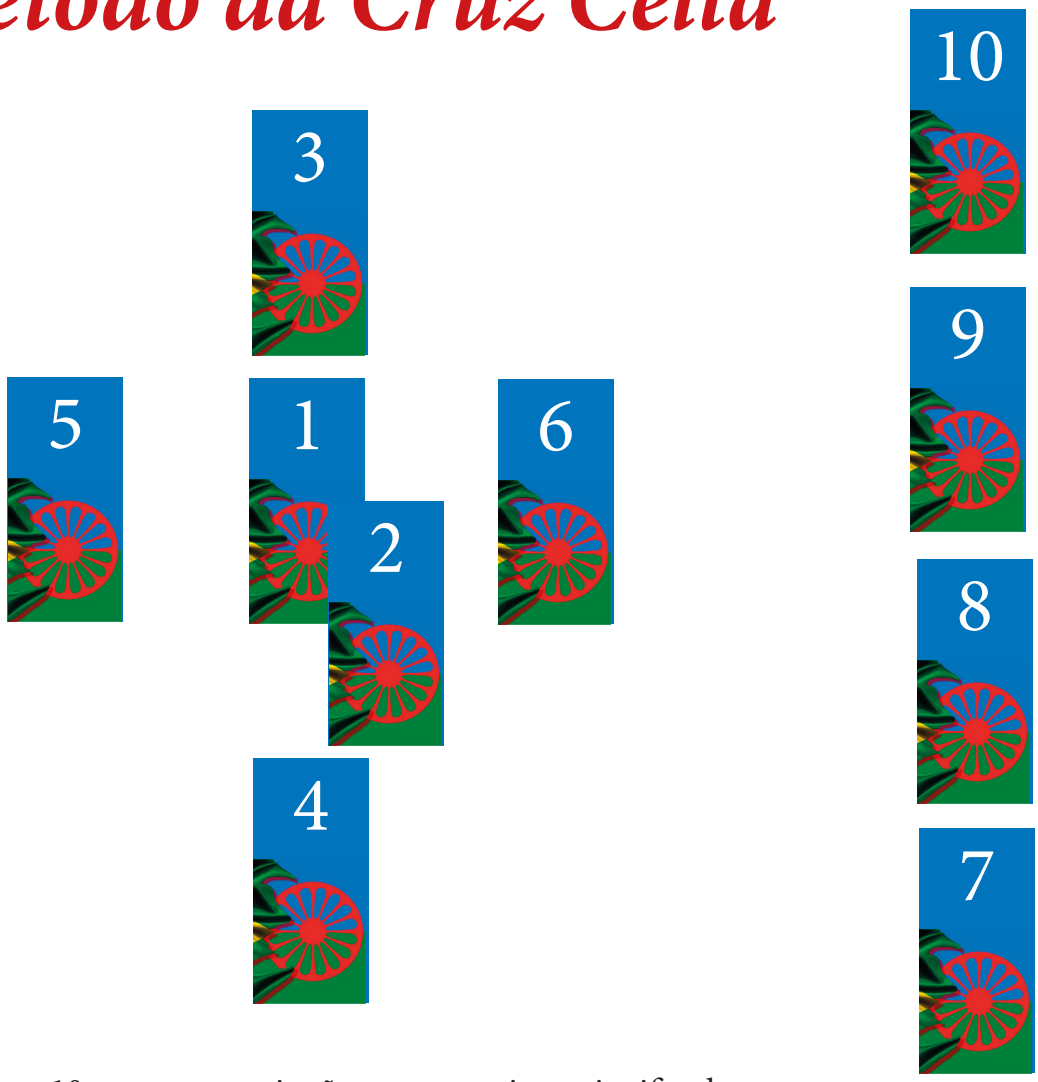
Cartas 13 a 15: O que ele não espera.

Cartas 16 a 18: Seu futuro imediato.

Cartas 19 a 21: Influências a longo prazo.

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

Método da Cruz Celta



Utilizamos 10 cartas, as quais vão ter os seguintes significados:

Carta 1 - O tema da pergunta.

Carta 2 - Os problemas relativos à pergunta.

Carta 3 - A visão consciente (ou o objetivo).

Carta 4 - A visão inconsciente (ou aquilo que a pessoa não percebe).

Carta 5 - O que já aconteceu (passado).

Carta 6 - O futuro próximo.

Carta 7 - A própria pessoa.

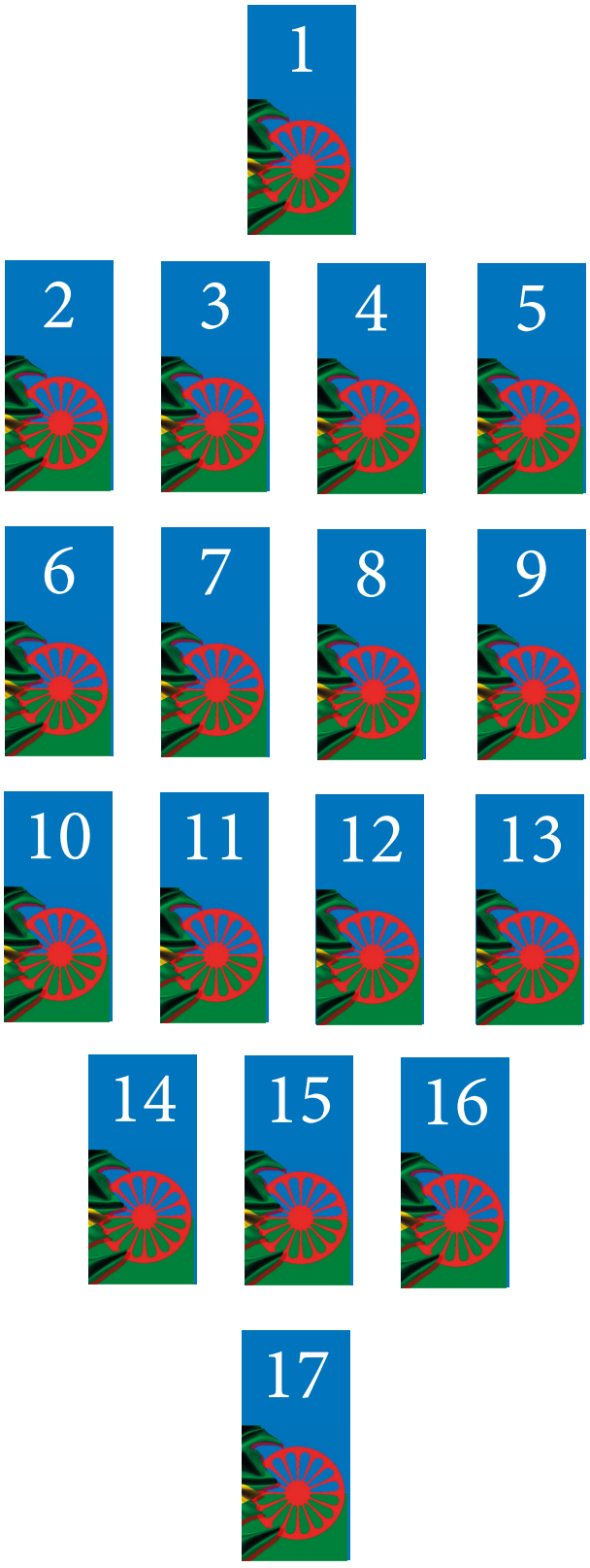
Carta 8 - O ambiente em relação à pergunta feita.

Carta 9 - O que a pessoa deseja ou teme em relação à pergunta.

Carta 10 - Representa a resposta propriamente dita .

Profª Rhose de Souza
(11) 97965-6112 carmemromanisunacai
www.carmemromanionline.com

Jogo da Situação Geral



Carta 1 - Influências do passado.

Carta 2 - Situação interior pessoal.

Carta 3 - O momento atual.

Carta 4 - Os obstáculos.

Carta 5 - As urgências.

Carta 6 - A Espiritualidade.

Carta 7- O Karma.

Carta 8 - O que precisa ser modificado em relação ao Karma.

Carta 9 - A saúde.

Carta 10 - Situação amorosa.

Carta 11 - O parceiro.

Carta 12 - O relacionamento.

Carta 13 - Situação profissional.

Carta 14 - Situação financeira.

Carta 15 - Aspirações e desejos.

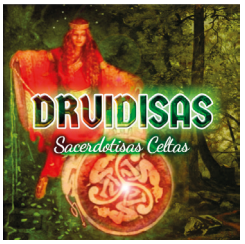
Carta 16 - As concretizações.

Carta 17 - Influências para o futuro.

UNIVERSIDADE HOLÍSTICA

Carmem Romani Sunacai

CONFIRA NOSSOS CURSOS ONLINE



Inscreva-se:

www.carmemromanionline.com